

Opencast Workflows

Opencast DACH 2018, Erlangen

Daniel Ebbert

28.09.2018



Dokumentation

<https://docs.opencast.org>

Fragen / Themen

Was würdet ihr gerne wissen?

Was sind Workflows?

Workflows sind Arbeitsabläufe die festlegen welche Verarbeitungsschritte für eine Aufnahme ausgeführt werden.

Welche Arten Workflows gibt es?

Die verschiedenen Arten Workflows unterscheiden sich darin wann diese ausgeführt werden. Es gibt folgende:

- ▶ upload
- ▶ schedule
- ▶ archive
- ▶ delete
- ▶ editor

Typischer Ablauf

1. Planen
2. Aufnehmen
3. Ingest Workflow (schedule)
4. Schneiden
5. Publish Workflow (editor)
6. Beliebige weitere Verarbeitung (archive)
7. Löschen / Retract (delete)

Struktur

```
<definition xmlns="http://workflow.opencastproject.org">  
  
  <!-- Description -->  
  <id></id>  
  <title></title>  
  <tags></tags>  
  <description></description>  
  
  <!-- Operations -->  
  <operations>  
    <operation></operation>  
    ...  
  </operations>  
  
</definition>
```

Beispiel

```
<definition xmlns="http://workflow.opencastproject.org">
  <!-- Description -->
  <id>example</id>
  <title>Encode Mp4, Distribute and Publish</title>
  <tags>
    <!-- Tell the UI where to show this workflow -->
    <tag>upload</tag>
    <tag>schedule</tag>
    <tag>archive</tag>
  </tags>
  <description>
    Encode to Mp4 and thumbnail.
    Distribute to local repository.
    Publish to search index.
  </description>

  <!-- Operations -->
  <operations></operations>
</definition>
```


Von flavors und tags

```
<operation
  id="tag"
  max-attempts="2"
  fail-on-error="true"
  exception-handler-workflow="error"
  description="Tagging media package elements">
  <configurations>
    <configuration key="source-tags">engage,atom,-publish</configuration>
    <configuration key="source-flavors">presentation/trimmed</configuration>
    <configuration key="target-tags">-atom,+rss</configuration>
    <configuration key="target-flavor">presentation/tagged</configuration>
    <configuration key="copy">>true</configuration>
  </configurations>
</operation>
```

Workflow Einstellungen

Es gibt zwei Möglichkeit einen Workflow zu konfigurieren:

- ▶ User Input
- ▶ Metadaten

User Input verwenden

```
<configuration_panel>
  <![CDATA[
    <input id="presentation" name="presentation" type="checkbox" value="true" />
    <label for="presentation">Präsentation</label>
  ]]>
</configuration_panel>
```

...

```
<operation
  id="..."
  if="{presentation}"
  ...
</operation>
```

Schneiden

Zum schneiden ist es nötig das man:

- ▶ Eine Vorschau generiert
 - ▶ composite
- ▶ Die Vorschau zum internen Publikationskanal publizierst
 - ▶ publish-configure

Enkodieren

Um eine Aufnahme veröffentlichen zu können muss man die Aufnahme enkodieren. Die Schritte dafür sind:

- ▶ Schneiden der Aufnahme
 - ▶ editor
- ▶ Enkodieren einer finalen Version
 - ▶ compose
 - ▶ encode (parallel)
 - ▶ multiencode (ab 6.0)

Publizieren

Zum publizieren einer Aufnahme hat man mehrere Optionen:

- ▶ **publish-engage**
- ▶ publish-aws
- ▶ publish-configure
- ▶ publish-oaipmh
- ▶ publish-youtube

Fehler

Wenn eine Operation fehlschlägt hat man folgende Optionen:

- ▶ none - tue nichts
- ▶ retry - probiere es nochmal
- ▶ hold - warte auf User Input

```
<operation
  id="encode"
  retry-strategy="hold"
  max-attempts="5"
  fail-on-error="true"
  exception-handler-workflow="error"
  description="Enkodieren">
</operation>
```

Debugging

Um einen Workflow zu debuggen kann man diesen manuell failen lassen. Dazu macht man folgendes:

- ▶ Alles archivieren
- ▶ failing WOH mit hold

Kontakt

daniel.ebbert@uni-muenster.de